



*FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS*

**TRABAJO ACADÉMICO**

**PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA**

**DESARROLLANDO COMPETENCIAS DEL DOCENTE EN EL MANEJO DE  
ESTRATEGIAS DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS MATEMÁTICOS A  
TRAVÉS DEL JUEGO ANDINO EN LOS ESTUDIANTES DE LA IE “VILLA  
DEL SABER” 54144 DE ANCCOPACCHA.**

**ALEJANDRO CASTILLO TORRIN**

**LIMA, PERÚ**

**AÑO 2018**

## **DEDICATORIA**

A los niños del ande que a pesar de tantas vicisitudes sopesan y se entregan con valor a entender las otras formas de pensar y ser entendidos como seres humanos y claman el cariño y respeto del otro mundo.

## **AGRADECIMIENTO**

Expreso mi gratitud profunda a todos los maestros de la UARM que hicieron posible la reconstrucción de las formas de mi percepción y compartieron sus sapiencias con mucha altura y profesionalismo.

## Índice

1. Datos de identificación .....	5
1.1 Título del proyecto de innovación .....	5
1.2 Datos del estudiante .....	5
1.3 Datos de la Institución donde se aplica el proyecto de innovación.....	5
2. Contextualización del proyecto.....	5
3. Problemas priorizados para el proyecto .....	6
4. Descripción del proyecto de innovación.....	7
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	8
6. Población beneficiaria.....	8
6.1 Beneficiarios Directos .....	8
6.2 Beneficiarios Indirectos .....	8
7. Objetivos .....	9
7.2 Objetivo general.....	9
7.2 Objetivos específicos .....	9
8. Fundamentación teórica.....	9
9. Estrategia de implementación .....	22
10. Proceso de ejecución.....	24
11. Presupuesto ejecutado.....	28
13. Evaluación final del Proyecto .....	30
13.1 De la organización prevista. ....	30
13.2. Resultados obtenidos a la fecha .....	31
14. Autoevaluación de la gestión del PIE .....	32
15. Sostenibilidad del Proyecto.....	34
ANEXOS. ....	37