



FACULTAD DE FILOSOFIA, EDUCACION Y CIENCIAS HUMANAS

PROYECTO DE INNOVACIÓN

**“FORTALECIENDO ESTRATEGIAS PEDAGÓGICAS LÚDICAS HACIA
UNA ADECUADA CONVIVENCIA ESCOLAR EN LOS NIÑOS Y NIÑAS DE
4 AÑOS DE LA INSTITUCION EDUCATIVA N° 14 MERCEDES DIBÓS DE
CAMINO”**

MARGARITA NOEMI VASQUEZ GALINDO

AÑO 2018

LIMA, PERÚ

DEDICATORIA

A mis tesoritos, Milene, Fernanda y Fabrizio,
mis adorados nietecitos, por
darme el tiempo que debía dedicarles para
culminar esta segunda especialidad.

AGRADECIMIENTO:

A Dios por su gran amor y misericordia,
al permitir mi superación.

A Angélica, mi maestra, por su
inconmensurable apoyo en todo momento.

Tabla de contenidos

	Pág.
1. Datos de identificación.....	5
1.1 Título del proyecto de innovación.....	5
1.2 Datos del estudiante.....	5
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación.....	5
2. Contextualización del proyecto.....	6
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	6
4. Descripción del proyecto de innovación	7
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	7
6. Población beneficiaria.....	9
7. Objetivos	9
7.1 Objetivo general	9
7.2 Objetivos específicos.....	9
8. Fundamentación teórica.....	9
9. Estrategia de implementación.....	13
10. Proceso de ejecución	15
11. Presupuesto ejecutado.....	21
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	23
13. Evaluación final del Proyecto.....	24
13.1 De la organización prevista.....	24
- Organización y participación de los actores.....	24
- Propuesta del plan de actividades.....	25
- Capacidad Innovadora del PIE.....	25
- Estrategias de seguimiento y monitoreo.....	25
- Presupuesto propuesto.....	25
13.2 Resultados obtenidos a la fecha.....	26
14. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	27
15. Sostenibilidad del Proyecto.....	28
16. Bibliografía y Referencias.....	28
17. Anexos.....	30