



***FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS
HUMANAS***

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

***EI DESEMPEÑO DOCENTE EN LA LUDOTECA Y SU
INCIDENCIA EN EL DESARROLLO DEL RAZONAMIENTO
LÓGICO MATEMÁTICO DE LOS ESTUDIANTES DE LA
INSTITUCIÓN EDUCATIVA 50598 WIÑA YNINCHIS DE
CHICHUBAMBA***

LOURDES SONCCO VILLEGAS

LIMA, PERÚ

AÑO 2018

DEDICATORIA

Este proyecto de innovación se constituye en una herramienta que nos permitirá emprender cambios sustanciales en nuestra práctica y por ello lo dedico a toda la comunidad educativa de WIÑAYNINCHIS, especialmente a los niños y niñas que son nuestra razón de ser.

AGRADECIMIENTO

Agradezco a toda mi familia por haber comprendido y aceptado las horas que les quité para estar juntos y dedicarme con entusiasmo a hacer realidad esta propuesta en bien de mis estudiantes.

Tabla de contenidos

1.	DATOS DE IDENTIFICACIÓN.....	6
1.1.	Título del Proyecto de Innovación que se presenta.....	6
1.2.	Datos del estudiante	6
1.3.	Datos de la I.E .donde se aplicará el proyecto de innovación	6
2.	CONTEXTUALIZACIÓN DEL PROYECTO	6
3.	PROBLEMA /PROBLEMAS PRIORIZADOS PARA EL PROYECTO	7
4.	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO DE INNOVACIÓN	8
5.	DE LA PERTINENCIA Y RELEVANCIA DEL PROYECTO	8
6.	POBLACIÓN BENEFICIARIA:	9
7.	OBJETIVOS	9
7.1.	Objetivo general.....	9
7.2.	Objetivos específicos.....	9
8.	FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA.....	9
8.1.	Las Ludotecas como espacio para favorecer desarrollo del razonamiento lógico matemático.	9
8.1.1.	Antecedentes.....	9
8.1.2.	El desarrollo del razonamiento lógico matemático en las ludotecas .	10
8.1.3.	Recreación de Situaciones problemáticas en la Ludoteca.....	11
8.2.	El desempeño docente en la ludoteca.....	12
8.3.	El Proceso de Gestión en el proyecto de Innovación Educativa.....	13
8.4.	Las Comunidades de Aprendizaje en la Ejecución del Proyecto de Innovación	13
8.5.	Estrategias para monitorear y evaluar el proyecto de innovación	14
9.	ESTRATEGIA DEL PROCESO DE IMPLEMENTACION DEL PIE	15
10.	PROCESO DE EJECUCION.	20
11.	PRESUPUESTO EJECUTADO	28
12.	ESTRATEGIA DE SEGUIMIENTO Y MONITOREO DEL PIE.....	29
13.	EVALUACIÓN FINAL DEL PROYECTO	30
13.1.	Resultados de la evaluación.....	33
14.	AUTOEVALUACIÓN DE LA GESTIÓN DEL PIE	34
14.1.	Lecciones aprendidas	34
15.	SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO	35
16.	BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIA	37
17.	ANEXOS	38
	Anexo 01: Encuesta dirigida a los docentes sobre su práctica pedagógica durante las sesiones de aprendizaje en el área de la matemática	38

Anexo 02: Resultados de la etapa de sensibilización	40
Anexo 03: I jornada de reflexión sobre logros de aprendizaje en la matemática con padres de familia.....	40
Anexo 04: Implementación del MAE.....	41
Anexo 05: Gestion de los aprendizajes, recreación de problemas generados en la ludoteca.....	43