



***FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS***

**TRABAJO ACADÉMICO**

**PROYECTO DE INNOVACION EDUCATIVA**

**ESTRATEGIAS LÚDICO DIDÁCTICAS PARA LA ENSEÑANZA  
DE LA MATEMÁTICA EN EL IV CICLO DE EDUCACIÓN  
PRIMARIA EN LA I.E. N° 22494 JUAN XXIII DE ICA.**

**LEONEL BRUCEK FIGUEROA CORDERO**

**LIMA, PERÚ**

**AÑO 2018**

## **DEDICATORIA**

A mi familia:

Que es lo mejor y más valioso  
que Dios me ha dado.

## Tabla de Contenidos

	<b>Pág.</b>
1. Datos e identificación.....	5
1.1 Título del Proyecto de Innovación.....	5
1.2 Datos del estudiante.....	5
1.3 Datos de la IE. donde se aplicará el proyecto de innovación.....	5
2. Contextualización del proyecto.....	4
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	6
4. Descripción del proyecto de innovación.....	8
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	9
6. Población beneficiaria.....	10
7. Objetivos.....	10
7.1 Objetivo general.....	10
7.2 Objetivos específicos.....	10
8. Fundamentación teórica.....	11
9. Estrategia de implementación.....	23
10. Proceso de ejecución.....	24
11. Presupuesto ejecutado.....	34
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	36
13. Evaluación final del Proyecto.....	38
13.1 De la organización prevista.....	38
- Organización y participación de los actores	
- Propuesta del plan de actividades	
- Capacidad Innovadora del PIE	
- Estrategias de seguimiento y monitoreo	
- Presupuesto propuesto	
13.2 Resultados obtenidos a la fecha.....	39
14. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	40
15. Sostenibilidad del Proyecto.....	42
16. Bibliografía y Referencias.....	43
17. Anexos.....	44
Anexo 1: Matriz de Consistencia del Proyecto.	
Anexo 2: Evolución de los Resultados ECE en Matemática años 2014-2017.	

Anexo 3: Galería Fotográfica.

Anexo 3: Lista de Asistencia a Talleres con Docentes.

Anexo 5: Ficha de Monitoreo.

Anexo 6: Modelo de Sesión de Aprendizaje.