



***FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS
HUMANAS***

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

**LOGROS DE APRENDIZAJE EN LAS DIFERENTES AREAS A
TRAVES DEL DESARROLLO DE LA PSICOMOTRICIDAD Y
LA IMPLEMENTACION DE ESPACIOS LUDICOS EN LA IIEE
N° 02 MARIA INMACULADA DE ABANCAY**

ANA MARIA CASTAÑEDA BACA

LIMA, PERÚ

AÑO 2018

DEDICATORIA

A mis queridos hijos Katy,
Dáneri, Alex, quienes son mi fuente
de inspiración y el motor para
alcanzar mis metas y sueños.

.

AGRADECIMIENTO

A la vida por permitirme disfrutar de los momentos de alegría, de sol y de lluvia porque la vida está teñida de circunstancias que ameritan también esfuerzo para avanzar en un mundo donde lo único constante es el cambio.

TABLA DE CONTENIDO

1. Datos de identificación.....	5
1.1. Título del proyecto de Innovación que se presenta.	5
1.2. Datos del estudiante	5
1.3. Datos de la Institución Educativa	5
2. Contextualización del proyecto.	5
3. Problema priorizado	7
4. Descripción del proyecto de innovación.	7
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.	8
6. Población beneficiaria de la i.e.....	9
7. Objetivos	9
7.1 Objetivo general	9
7.2 Objetivos específicos	9
8. Fundamentación teórica	9
8.1. Logros de aprendizaje.....	9
8.2. La Psicomotricidad en el Programa Curricular de Educación Inicial.....	11
8.3. Importancia de la Implementación de Espacios.....	12
8.4. Espacio Lúdico:	13
8.5. El juego.....	14
8.6. Estrategia metodológica lúdica	15
8.7. Materiales Educativos.....	16
9. Estrategia de implementación:.....	16
10. Proceso de ejecución de actividades del pie	20
11. Presupuesto.....	27
12. Estrategias de seguimiento y monitoreo.....	29
13. Evaluación final del proyecto	31
14. Autoevaluación de la gestión del pie.....	33
15. Sostenibilidad del proyecto.....	35
16. Bibliografía y referencias	36
17. Anexos	37