



***FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS***

**TRABAJO ACADÉMICO**

**PROYECTO DE INNOVACIÓN**

**“ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS LÚDICAS PARA LA  
ENSEÑANZA DE LA MATEMÁTICA EN EL III CICLO DE  
EDUCACIÓN PRIMARIA DE LA IE. N° 22494 JUAN XXIII DE  
ICA”**

**CÉSAR AUGUSTO MATA MEDINA.**

**LIMA, PERÚ**

**AÑO 2018**

## **DEDICATORIA**

A mi Padre Celestial por llamarme a su servicio como maestro; a mi familia porque son mi fortaleza y mi razón de ser.

César

## TABLA DE CONTENIDOS

	<b>Pág.</b>
1. Datos de identificación	4
1.1 Título del proyecto de innovación	4
1.2 Datos del estudiante	4
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación	4
2. Contextualización del proyecto	4
3. Problemas priorizados para el proyecto	5
4. Descripción del proyecto de innovación	6
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto	7
6. Población beneficiaria	8
7. Objetivos	8
7.1 Objetivo general	8
7.2 Objetivos específicos	8
8. Fundamentación teórica	9
9. Estrategia de implementación	20
10. Proceso de ejecución	23
11. Presupuesto ejecutado	29
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto	30
13. Evaluación final del Proyecto	32
13.1 De la organización prevista	32
- Organización y participación de los actores	32
- Propuesta del plan de actividades	34
- Capacidad Innovadora del PIE	34
- Estrategias de seguimiento y monitoreo	36
- Presupuesto propuesto	37
13.2 Resultados obtenidos a la fecha	37
14. Autoevaluación de la gestión del PIE	38
15. Sostenibilidad del Proyecto	40
16. Bibliografía y Referencias	41
17. Anexo: Anexo 1: Matriz de consistencia.	
Anexo 2: Cuadro de priorización de problemas destacados.	
Anexo 3: Sesión de aprendizaje	
Anexo 4: Galería fotográfica.	