

**FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS  
HUMANAS**

**TRABAJO ACADÉMICO**

**PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA**

**“UTILIZANDO MATERIALES Y JUEGOS EDUCATIVOS EN LA  
RESOLUCION DE PROBLEMAS ELEVAMOS EL DESEMPEÑO  
DE LOS ESTUDIANTES DEL III CICLO”**

**ROSA NERY SOLEDAD BRAVO CUEVA**

**LIMA, PERÚ**

**AÑO 2018**

## **DEDICATORIA**

A mi familia por el apoyo brindado a desarrollar este proyecto en beneficio de los estudiantes de zonas rurales.

## **AGRADECIMIENTO**

A la Universidad Antonio Ruiz De Montoya por sus aportes en nuestra formación profesional, en el fortalecimiento del liderazgo de una institución educativa.

## Tabla de contenidos

	Pág.
1. Datos de identificación.....	5
1.1 Título del proyecto de innovación	
1.2 Datos del estudiante	
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación	
2. Contextualización del proyecto.....	5
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	6
4. Descripción del proyecto de innovación.....	6
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	7
6. Población beneficiaria.....	7
7. Objetivos .....	8
7.1 Objetivo general	
7.2 Objetivos específicos	
8. Fundamentación teórica.....	8
9. Estrategia de implementación.....	14
10. Proceso de ejecución .....	15
11. Presupuesto ejecutado.....	18
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	19
13. Evaluación final del Proyecto.....	19
13.1 De la organización prevista	
- Organización y participación de los actores	
- Propuesta del plan de actividades	
- Capacidad Innovadora del PIE	
- Estrategias de seguimiento y monitoreo	
- Presupuesto propuesto	
13.2 Resultados obtenidos a la fecha	
14. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	21
15. Sostenibilidad del Proyecto.....	22
16. Bibliografía y Referencias.....	23
17. Anexos	