



**FACULTAD DE FILOSOFIA, EDUCACION Y CIENCIAS
HUMANAS**

TRABAJO ACADÉMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

**“APLICACIÓN DE JUEGOS VERBALES COMO ESTRATEGIA
INNOVADORA PARA DESARROLLAR LA ORALIDAD EN LOS
NIÑOS DE LA I.E. N°61, DEL DISTRITO DE LA TINGUIÑA, ICA,
AÑO 2017”**

PRESENTADO POR:

MARTHA SAIRITUPAC HUAMAN

AÑO 2018

LIMA, PERÚ

DEDICATORIA

A Kennt, Nataly, Lia y Luana
mis adorados hijos por su
comprensión y apoyo a
continuar en el camino de
constante superación.

Martha.

AGRADECIMIENTO

A Dios a mis colegas y niños de la
IE. N° 61.

Tabla de contenidos

	Pág.
1. Datos de identificación.....	5
1.1 Título del proyecto de innovación.....	5
1.2 Datos del estudiante.....	5
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación.....	5
2. Contextualización del proyecto.....	5
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	6
4. Descripción del proyecto de innovación	7
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	8
6. Población beneficiaria.....	9
7. Objetivos.....	10
7.1 Objetivo general	
7.2 Objetivos específicos	
8. Fundamentación teórica.....	11
9. Estrategia de implementación.....	19
10. Proceso de ejecución	20
11. Presupuesto ejecutado.....	23
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	24
13. Evaluación final del Proyecto.....	24
13.1 De la organización prevista	
- Organización y participación de los actores	
- Propuesta del plan de actividades	
- Capacidad Innovadora del PIE	
- Estrategias de seguimiento y monitoreo	
- Presupuesto propuesto	
13.2 Resultados obtenidos a la fecha	
14. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	27
15. Sostenibilidad del Proyecto.....	28
16. Bibliografía y Referencias.....	29
17. Anexos	