

FACULTAD DE FILOSOFIA, EDUCACION Y CIENCIAS HUMANAS

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

ESTRATEGIAS LÚDICAS DE DESARROLLO

PSICOMOTOR EN LOS NIÑOS

Y NIÑAS

IVONNE YOVANA, CORDOVA LOPEZ

LIMA, PERU

AÑO 2018

DEDICATORIA

A Dios padre creador por sus
Bendiciones

A mis padres Felicita y
Teófilo, a mis hijos Diego,
Fiorella y a mi esposo Luis por
su comprensión, apoyo
permanente.

TABLA DE CONTENIDOS

	Pág.
1. Datos de identificación	5
1.1 Título del proyecto de innovación	5
1.2 Datos del estudiante	5
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación	5
2. Contextualización del proyecto	5
3. Problemas priorizados para el proyecto	7
4. Descripción del proyecto de innovación	8
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto	9
6. Población beneficiaria	10
7. Objetivos	11
7.1 Objetivo general	11
7.2 Objetivos específicos	11
8. Fundamentación teórica	11
9. Estrategia de implementación	17
10. Proceso de ejecución	19
11. Presupuesto ejecutado	25
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto	26
13. Evaluación final del Proyecto	28
13.1 De la organización prevista	
- Organización y participación de los actores	28
- Propuesta del plan de actividades	
- Capacidad Innovadora del PIE	
- Estrategias de seguimiento y monitoreo	
- Presupuesto propuesto	
13.2 Resultados obtenidos a la fecha	29
14. Autoevaluación de la gestión del PIE	31
15. Sostenibilidad del Proyecto	32
16. Bibliografía y Referencias	35
17. Anexos	36

Anexo 1: Cuadro de problemas priorizados

Anexo 2: Cuestionario

Anexo 3: Protocolo pasantías.

Anexo 4: Ruta de taller

Anexo 5: Plan de taller

Anexo 6: Evidencia fotográfica.