



***FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS
HUMANAS***

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACION EDUCATIVA

**“USO ADECUADO DE LOS JUEGOS TRADICIONALES COMO
ESTRATEGIA PEDAGÓGICA PARA MEJORAR LA CONVIVENCIA
ESCOLAR DE LA I.E. N° 50206 DE PAMPACORRAL – LARES”**

LUIS ALBERTO HURTADO MOSCOSO

LIMA, PERU

AÑO 2018

DEDICATORIA

A mis padres Justino y Valentina, a mi esposa Dulia que en todo momento me apoyaron en el trabajo que he realizado. A mis hijos Martin, Justo, Aleksander y Aldair que sin su aliento no habría podido seguir adelante en el trabajo realizado.

AGRADECIMIENTO

A mi asesor y en especial a mi amigo Dionicio Mozo Huamán, quienes me guiaron en el proceso del desarrollo del proyecto de investigación educativa, para quienes va mi sincero agradecimiento.

TABLA DE CONTENIDO

1.	Datos de identificación.....	5
1.1.	Título del Proyecto de Innovación que se presenta.....	5
1.2	Datos del estudiante:	5
1.3	Datos de la IE donde se aplicará el proyecto de innovación.....	5
2.	Contextualización del proyecto.....	5
3.	Problema priorizado para el proyecto	7
4.	Descripción del proyecto de innovación.....	8
5.	Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto	8
6.	Población beneficiaria.....	10
7.	Objetivos	10
7.1	General.....	10
7.2	Objetivos específicos.....	10
8.	Fundamentación teórica	10
8.1	Antecedentes internacionales	10
8.2.	Juego	11
8.3	Juegos tradicionales	13
8.4.	Teorías de los juegos tradicionales	14
8.5	Clasificación de los juegos.....	15
8.6.	Convivencia escolar.....	17
8.7.	Enfoques de la convivencia	18
9.	Estrategia de implementación.	19
10.	Proceso de ejecución	21
11.	Presupuesto ejecutado	25
12.	Estrategias de seguimiento y monitoreo	26
13.	Evaluación final del proyecto	27
13.2.	Resultados obtenidos a la fecha	30
14.	Autoevaluación de la gestión del pie	31
15.	Sostenibilidad del proyecto.....	32
16.	Bibliografía	34
17.	Anexo	123