

**UNIVERSIDAD ANTONIO RUIZ DE MONTOYA**

Facultad de Filosofía, Educación y Ciencias Humanas



**“USO DE RECURSOS Y JUEGOS EDUCATIVOS EN LA  
RESOLUCION DE PROBLEMAS PARA LA MEJORA DEL  
DESEMPEÑO EN LOS ESTUDIANTES DEL III CICLO”**

Trabajo de Investigación para optar el Grado Académico  
de Bachiller en Educación

**ROSA NERY SOLEDAD BRAVO CUEVA**

**Asesor:**

**Francisco Javier Ugarte Merino**

Lima, Perú

**Año 2018**

## RESUMEN

El proyecto de innovación educativa titulado **USO DE RECURSOS Y JUEGOS EDUCATIVOS EN LA RESOLUCION DE PROBLEMAS PARA LA MEJORA DEL DESEMPEÑO EN LOS ESTUDIANTES DEL III CICLO**, aborda la problemática del bajo rendimiento que obtienen los estudiantes en la Resolución de Problemas. Por ello, en el presente trabajo se describe el uso de materiales educativos elaborados por los propios alumnos con el apoyo de su docente, con la finalidad de ayudar a resolver estos problemas matemáticos y a la vez asumir un compromiso con responsabilidad.

**Palabras claves:** recursos educativos, juegos educativos, resolución de problemas.

## ABSTRACT

The educational innovation project entitled **USE OF EDUCATIONAL RESOURCES AND GAMES IN THE PROBLEM SOLVING FOR THE IMPROVEMENT OF PERFORMANCE IN THE STUDENTS OF THE III CYCLE**, addresses the problem of poor performance obtained by students in problem solving. Therefore, this paper describes the use of educational materials developed by the students themselves with the support of their teacher, in order to help solve these mathematical problems and at the same time assume a commitment with responsibility.

**Keywords:** educational resources, educational games problem solving.