FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

TRABAJO ACADÉMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

"APLICACIÓN DE ESTRATEGIAS LÚDICAS EN LA ENSEÑANZA DE LAS MATEMÁTICA PARA LAS ESTUDIANTES DEL PRIMER AÑO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA"

CÉSAR AUGUSTO CÉSPEDES YERÉN

L I M A , P E R Ú

2 0 1 8

DEDICATORIA

A mis Padres,
por darme vida.
A mi esposa,
por ser mí apoyo.
Y a mis Hijos,
por ser el motor de mi vida.

TABLA DE CONTENIDO

		Pág.
1.	Datos de identificación…….	3
	1.1. Título del proyecto…….	3
	1.2.Datos del estudiante……	3
	1.3.Datos de la I.E. donde se aplicara el proyecto de innovación…….	3
2.	Contextualización del proyecto…….	3
3.	Problemas priorizados para el proyecto……	4
4.	Descripción del proyecto de innovación……..	5
5.	Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto…….	5
6.	Población beneficiada……...	6
7.	Objetivos……..	6
	7.1. Objetivo general…….	6
	7.2. Objetivo específico…….	6
8.	Fundamentación teórica……	7
9.	Estrategia de implementación……...	11
10.	Proceso de ejecución…….	12
11.	Presupuesto ejecutado……...	17
12.	Estrategia de seguimiento del proyecto…….	18
13.	Evaluación final del proyecto……	19
	13.1. De la organización prevista…….	19
	- Organización y participación de los actores……..	19
	- Propuesta del plan de actividades……..	19
	- Capacidad innovadora del PIE……...	19
	- Estrategia de seguimiento y monitoreo……..	19
	- Presupuesto propuesto……	19
	13.2. Resultados obtenidos a la fecha……...	20
14.	Autoevaluación de la gestión del PIE……...	20
15.	Sostenibilidad del proyecto……...	21
16.	Biografía y Referencia……..	21
17.	Anexos……..	22