



**FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS
HUMANAS**

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN

**USO DE LUDO BIBLIOTECA PARA ELEVAR EL
NIVEL DE COMPRENSION LECTORA EN LOS
ESTUDIANTES DE LA IE N° 56141 DE CHOLLOCANI**

ROMULO QUISPE SOTO

LIMA, PERÚ

AÑO 2018

DEDICATORIA

Con todo cariño para los niños y niñas de la Institución Educativa N° 56141 de Chollocani, quienes son los protagonistas principales en la ejecución y desarrollo del presente proyecto de innovación educativa.

AGRADECIMIENTO

En primer lugar, agradezco a Dios divino por haberme devuelto la vida después de un accidente de tránsito que sufrí, de la misma forma agradezco a la Universidad Antonio Ruiz de Montoya por haberme dado la oportunidad para estudiar la segunda especialidad en Gestión Escolar con Liderazgo Pedagógico que me permitirá seguir liderando en la IE donde laboro.

TABLA DE CONTENIDO

1	DATOS DE IDENTIFICACIÓN	5
1.1	Título del proyecto de innovación.....	5
1.2	Datos del estudiante	5
1.3.	Datos de la IE donde se aplicará el proyecto de innovación	5
2	CONTEXTUALIZACIÓN DEL PROYECTO.....	5
3	PROBLEMA PRIORIZADO PARA EL PROYECTO	6
4	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO DE INNOVACIÓN	7
5	JUSTIFICACIÓN DE LA PERTINENCIA Y RELEVANCIA DEL PROYECTO.....	7
6	POBLACIÓN BENEFICIARIA	8
5.1	Directos	8
5.2	Indirectos.....	8
7	OBJETIVOS	8
6.1	Objetivo general.....	8
6.2	Objetivos específicos	8
8	FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA.....	8
9	ESTRATEGIA DE IMPLEMENTACION	15
8.1	Representación gráfica de implementación del pie por etapas o fases.....	15
8.2	Cuadro de implementación del pie por etapas y fases.....	15
10	PROCESO DE EJECUCIÓN	16
11	- PRESUPUESTO EJECUTADO	20
12	- ESTRATEGIA DE SEGUIMIENTO Y MONITOREO DEL PIE	21
13	- EVALUACIÓN FINAL DEL PROYECTO	22
14.-	AUTOEVALUACIÓN DE LA GESTIÓN DEL PIE	24
15.-	SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO	25
16.-	BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	26
17.-	ANEXOS.....	30