



FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN

**LOS JUEGOS TRADICIONALES COMO ESTRATEGIA PARA
MEJORAR EN LA RESOLUCION DE PROBLEMAS EN LOS
ESTUDIANTES DE LA I.E N° 50488 DE CUSIPATA**

MARCO ANTONIO LOPEZ ALANOCA

LIMA, PERU

AÑO 2018

DEDICATORIA

A Dios, mi papá, mis hijos Aldair, Jeffry por haberme brindado la fortaleza necesaria y así poder concluir de manera satisfactoria mis estudios de la Segunda Especialización

AGRADECIMIENTO

Agradezco a la Universidad Antonio Ruiz de Montoya por darme la oportunidad de poder realizar mis estudios de Segunda

Especialización y formar Directores capaces de colaborar en el proceso de transformación de nuestra realidad. De igual forma agradecer al profesor Raúl Meza por habernos brindado su apoyo en nuestra formación.

Tabla de Contenidos

	Pág.
1. Datos de identificación.....	5
2. Contextualización del proyecto.....	5
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	7
4. Descripción del proyecto de innovación	8
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	8
6. Población beneficiaria.....	10
7. Objetivos	10
7.1 Objetivo General	10
7.2 Objetivos Específicos.....	10
8. Fundamentación teórica.....	11
9. Estrategia de implementación.....	15
10. Cronograma.....	18
11. Proceso de ejecución.....	20
12. Presupuesto ejecutado.....	23
13. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	24
14. Evaluación final del Proyecto.....	26
15. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	27
16. Sostenibilidad del Proyecto.....	27
17. Bibliografía y Referencias.....	28
18. Anexos	

Anexo 1: Cuestionario

Anexo 2: Plan de Actividades a ejecutar

Anexo 3: Sesiones de Aprendizaje