



**FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS
HUMANAS**

TRABAJO ACADEMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

**APLICACIÓN DE ESTRATEGIAS LÚDICAS PARA EL
DESARROLLO DEL RAZONAMIENTO MATEMÁTICO Y LA
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS EN LAS ESTUDIANTES DEL 2º
GRADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA, DE LA I.E. VIRGEN DE
FÁTIMA - CUSCO**

JUAN CRISÓSTOMO CORTEZ VELÁSQUEZ

LIMA - PERÚ

AÑO 2018

DEDICATORIA

A la milenaria e inmortal ciudad del Q'osqo,
Ombligo y maravilla del mundo, Capital
histórica del Perú y la humanidad, Cuna de
nuestros antepasados incas, Raza legendaria,
mítica y pujante.

Juan C.

AGRADECIMIENTO

Al Ministerio de Educación del Perú, por apostar por los maestros, en quienes se enarbola las fuentes del progreso y el saber, convertido en pilar de desarrollo de nuestros pueblos.

A la Universidad Antonio Ruiz de Montoya, por darnos la oportunidad de desarrollarnos profesionalmente en el mundo educativo y de la gestión escolar.

Tabla de contenidos

1. Datos de identificación.....	6
1.1. Título del proyecto de innovación.....	6
1.2. Datos del estudiante.....	6
1.3. Datos de la I.E. donde se aplicara el proyecto de innovación.....	6
2. Contextualización del proyecto	6
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	7
4. Descripción del proyecto de innovación.....	8
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	9
6. Población beneficiada.....	10
7. Objetivos.....	11
7.1. Objetivo general.....	11
7.2. Objetivos específicos.....	11
8. Fundamentación Teórica.....	11
9. Estrategia de implementación.....	24
10. Proceso de ejecución.....	26
11. Presupuesto ejecutado.....	29
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	30
13. Evaluación final del proyecto.....	31
13.1. De la organización prevista.....	31
▪ Organización y participación de los actores.....	31
▪ Propuesta del plan de actividades.....	31
▪ Capacidad innovadora del PIE.....	31
▪ Estrategias de monitoreo y seguimiento.....	31
▪ Presupuesto propuesto.....	22
13.2. Resultados obtenidos a la fecha.....	33
14. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	34
15. Sostenibilidad del proyecto.....	35
16. Bibliografía y referencias.....	37
17. Anexos.....	38
Anexo 1: Cuadro de identificación de problemas	
Anexo 2: Matriz de identificación de problemas	
Anexo 3: Árbol de problemas	

Anexo 4: Árbol de objetivos

Anexo 5: Mapa de procesos o trazabilidad

Anexo 6: Instrumentos de recojo de información:

Cuestionario a docentes y Cuestionario a estudiantes

Anexo 7: Tablas y gráficos.