



FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

TRABAJO ACADÉMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA
UTILIZACIÓN DE JUEGOS MATEMÁTICOS PARA
DESARROLLAR EL PENSAMIENTO LÓGICO MATEMÁTICO
EN LOS ESTUDIANTES DEL QUINTO Y SEXTO GRADO DE LA
I.E. 50743 DE SIHUA

RONALD ALMONTE PALMA

LIMA, PERÚ

AÑO 2018

Dedicatoria

A mis queridos padres Octavio y Engracia por haberme inculcado y formado en buenos valores, por darme el ejemplo de vida a seguir.

A mis hijos Joao y Valeria por apoyarme y darme la fuerza de seguir superándome profesionalmente porque seguros ellos también harán lo mismo.

Agradecimiento

Mi agradecimiento al Mg. Miguel Gallegos Velarde asesor de la presente investigación y a toda la plana docente de esta prestigiosa Universidad, quienes compartieron sus experiencias para la delicada y correcta formación profesional.

Tabla de contenidos

	Pág.
1. Datos de identificación.....	06
1.1 Título del proyecto de innovación.....	06
1.2 Datos del estudiante.....	06
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación.....	06
2. Contextualización del proyecto.....	06
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	07
4. Descripción del proyecto de innovación.....	08
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	09
6. Población beneficiaria.....	10
7. Objetivos.....	10
7.1 Objetivo general.....	10
7.2 Objetivos específicos.....	10
8. Fundamentación teórica.....	10
9. Estrategia de implementación.....	16
10. Proceso de ejecución.....	19
11. Presupuesto ejecutado.....	26
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	27
13. Evaluación final del Proyecto.....	30
13.1 De la organización prevista.....	30
- Organización y participación de los actores.....	30
- Propuesta del plan de actividades.....	30
- Capacidad Innovadora del PIE.....	30
- Estrategias de seguimiento y monitoreo.....	30
- Presupuesto propuesto.....	30
13.2 Resultados obtenidos a la fecha.....	31
14. Autoevaluación de la gestión del PIE.....	31
15. Sostenibilidad del Proyecto.....	32
16. Bibliografía y Referencias.....	34
17. Anexos	
Anexo 1: Matriz de priorización	
Anexo 2: Árbol de problemas	

Anexo 3: Mapa de procesos

Anexo 4: Resolución Directoral de Aprobación el PIE

Anexo 5: Ficha de monitoreo

Anexo 6: Fotografías de aplicación de juegos matemáticos